ISIS BUONARROTI FOSSOMBRONI

Istituto Statale di Istruzione Superiore
Corsi diurni e serali
Via XXV Aprile, 86 – 52100 AREZZO
0575/35911 • fax 0575/359127
P.zza della Badia
0575/37381 • fax 0575/351327
Cod.fiscale 80008840516
Email: aris013007@istruzione.it
PEC: aris013007@pec.istruzione.it
Sito: www.buonarroti-fossombroni.it

Settore Economico
Amministrazione, Finanza e Marketing
Servizi Informativi Aziendali
Servizi Socio-Sanitari
Relazioni Internazionali per il Marketing
Turismo

Settore Tecnologico
Costruzioni, Ambiente e Territorio
Tecnologie del Legno nelle Costruzioni
Geotecnico
Grafica e Comunicazione

CLASSE: 3D Tecnico Sportivo
DOCENTI: Enrico De Giudici – Bertelli Simone
MATERIA: Informatica

Modulo 1
Il sistema informativo aziendale
- Il sistema informativo aziendale
- Il sistema informatico
- Le figure professionali dell'informatica
- La soluzione informatica ed i sistemi ERP
- Il CRM e la supply chain
- La fatturazione elettronica e la dematerializzazione

Modulo 2
L'interprete dei comandi
- Avvio del prompt dei comandi
- Struttura di un comando
- Comandi per la gestione di directory e file
- La redirezione dell'output

Modulo 3
I sistemi di numerazione
- Elementi di un sistema di numerazione
- Sistemi di numerazione posizionali e non posizionali
- Il sistema Romano
- Il sistema Maya
- I sistemi posizionali a base fissa
- Conversione da base diversa da 10 a base 10 (funzione di valutazione polinomiale)
- Conversione da base 10 a base diversa da 10 (algoritmo di conversione)

Modulo 4
Il linguaggio HTML
- La struttura di un file HTML e le sue relazioni con il browser
- Tag per i titoli e per formattare il testo. Gli stili.
- Gli elenchi puntati e numerati.
- Colore di sfondo ed immagine di sfondo
- Inserimento di immagini, tabelle,link e segnalibri

Modulo 5
Progettazione di algoritmi 1
Uso di Flowgorithm
- Analisi del problema: individuazione delle variabili di output, di input e dei passi di elaborazione
- Concetto di algoritmo e sue caratteristiche
- Variabili e possibili istruzioni eseguibili da un computer
- Uso di Flowgorithm e dei blocchi di dichiarazione, scrittura, lettura, assegnazione e selezione

Modulo 6
Progettazione di algoritmi 2
Uso di VBScript
- L'istruzione MsgBox( )
- La dichiarazione delle variabili
- L'istruzione di assegnamento =
- L'istruzione InputBox( ), CInt( ), CDbl( ), sqr( )
- Uso della sequenza
- L'istruzione di selezione if-then-else-end if
  Le istruzioni per i cicli iterativi: do - loop until

EDUCAZIONE CIVICA
- 6 ore nel TRIMESTRE: Sicurezza per Videoterminalisti
- 6 ore nel PENTAMESTRE: Bullismo e Cyberbullismo

Arezzo, lì 3 giugno 2025

Il docente

I rappresentanti degli Alunni